


# 厚生労働省後援

# 第26回健康麻将全国大会



 一般社団法人日本健康麻将協会  
〒101-0051 東京都千代田区神田神保町  
3-2-1 サンライトビル 3F  
TEL 03-6261-3955 FAX 03-6261-3956

## 健康麻将全国大会って？

健康づくり・仲間づくり・生きがいづくりを目的とした各自治体の福祉事業に取り入れられ、厚生労働省主催ねんりんピック（全国健康福祉祭）の正式種目であり、健康寿命の延伸、地域の活性化と様々な角度で注目を集める健康麻将<sup>けんこうまーじゃん</sup>。今年も恒例の全国大会を開催いたします。

この大会には全国で「飲まない賭けない吸わない健康麻将」を楽しまれている皆さんに加え、これをきっかけに健康麻将に参加するニューフェイスの方々120名で行われ、**最も成績が優秀だった60歳以上の方には厚生労働大臣賞が贈られます。**

**開催日** 2018年3月25日(日)

**11:30～12:00受付** 時間厳守でお願い致します

**12:00開会** ～ **17:30終了予定**

- 会場** 品川区立総合区民会館 きゅりあん（別紙地図参照）
- 参加費** お一人 4,000円 [当日大会会場でお支払い下さい]
- 主催** (一社)日本健康麻将協会  
(公社)長寿社会文化協会
- 後援** 厚生労働省  
品川区（予定）
- 協力** 株式会社ささき商事
- 協賛** 株式会社DHC 株式会社きちみ製麺  
湯河原杉の宿 箱根路開雲
- 参加者** 全国の健康麻将開催会場からの推薦者  
「健康麻将全国オープン戦」成績優秀者
- ルール** **ウエルネスマージャンルール（詳細別紙）**

ご参加希望の場合、上記本部かお近くの健康麻将開催会場までお問合せ下さい

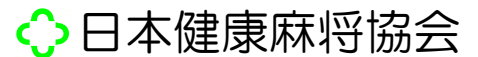


### 写真・動画の撮影についてご了承ください

当協会はこの大会のようなイベントを開催し、健康マージャンの素晴らしさを皆様にお伝えしていく活動を行っています。

大会に楽しく参加されている皆様を撮影、お名前が入った成績結果とともに当協会の会報、公式サイトなどで使用させていただく事を予めご了承ください。

# 健康麻将全国大会ルール




日本健康麻将協会  
〒101-0051 東京都千代田区神田神保町3-2-1 サンライイトビル3階  
TEL 03-6261-3955 FAX 03-6261-3956

全国大会ではウエルネスマーチャンルールを採用します

(第25回大会より)

## ウエルネスマーチャンルール3つの大きな特徴

1. 点数は符計算を廃し、翻（役）だけで計算します  
アンカンすると1翻UP  
ミンカン2つで1翻UP ※ドラと同様にアガリ役ではありません
2. サイコロを使用しません  
配牌の取り出しは「自7」※親の牌山の右から7列を王牌とする
3. は Wellness Mahjong のシンボル牌としてドラ扱いとします

## アガリ点数一覧表

<子の点数>			
	役の数	ツモアガリ	ロンアガリ
	1役	300・500	1,000
	2役	500・1,000	2,000
	3役	1,000・2,000	4,000
満貫	4~5役	2,000・4,000	8,000
跳満	6役~7役	3,000・6,000	12,000
倍満	8役~10役	4,000・8,000	16,000
三倍満	11役以上	6,000・12,000	24,000
役満		8,000・16,000	32,000
<親の点数>			
	役の数	ツモアガリ	ロンアガリ
	1役	500オール	1,500
	2役	1,000オール	3,000
	3役	2,000オール	6,000
満貫	4~5役	4,000オール	12,000
跳満	6役~7役	6,000オール	18,000
倍満	8役~10役	8,000オール	24,000
三倍満	11役以上	12,000オール	36,000
役満		16,000オール	48,000

## ルール

食いたんあり・後付けありのルールです

1. 東南戦、持ち点をそのまま記入 (例 32600)
2. **1回戦50分、打ちかけ終了。ドボンなし。**(足りなくなったらトップから1万点単位で借りて下さい)
3. 形式テンパイあり (自分が待ち牌をすべて使っている時は無効)
4. 集計時に本部で順位点を加減算 (1位+12000・2位+4000・3位-4000・ラス-12000)
5. **同点時の順位点は、順位点を足し合わせて同点者の人数で割る**
6. ノーテンは場に3000点。連チャンは一本場につき300点  
親がノーテンなら親流れで、オーラスならゲーム終了(供託はトップ取り)
7. 途中流局なし(九種倒牌・四風子連打・四人リーチ・四槓流れ)。流し満貫なし
8. あがり者は常に一人 (同時あがりは頭ハネ)
9. 王牌は14枚残し (嶺上開花と海底ツモは複合しない)
10. 役マンのパオ(責任払い)は大三元の3フーロ目・大四喜の4フーロ目をポン或いはカンさせた時とし、ツモは全額・ロンは半額負担
11. 役マンの特例なし  
(国士無双の暗カンに対しての槍槓・国士無双13面待ちのフリテンロン[現物以外でも]はできません)
12. ローカルルール全てなし  
(人和・流し満貫・十三不搭・大車輪・三連刻・カン振り・二翻しばり、他)
13. 食いかえなし

## リーチ

1. フリテンリーチあり (ツモあがりのみ)
  2. リーチ後のツモ牌選択あり
  3. 一発・裏ドラ・カンドラ・カン裏ドラあり
  4. ノーテンリーチは流局時チョンボ
- ※ツモ番がない場合でもリーチはかけられる**

## 罰則

1. チョンボ  
手牌を倒牌した場合とゲーム続行不能にした場合は、親・子に関わらず3000点ずつ残りの3人に支払い、その局をもう一度やり直す  
(その局の供託点は戻す)
2. 1000点罰則  
最初に発声したポン・チー・カンが出来ない場合は1000点を供託し、同巡内でのロン・ポン・カン・チーはできずそのままゲームを続行する。但し「ポンロンは(万が一チーロンでも)アガリ」とする。
3. 誤ロン・誤ツモは倒さなければアガリ放棄  
倒すとチョンボ。テンパイ及びリーチしていてもノーテン扱い。誤ロン及び誤ツモの後は、ポン・チー・カンは出来ない。

## 補足

- ・ 暗カン・明カンを問わず、カンが成立した時点でドラを公開する
- ・ 流局時、待ち牌がなくてもテンパイと認める
- ・ チャンカンやホーテイのみでもアガれる
- ・ ダブル役マンはなし
- ・ 集計方法について  
4人の点数の合計が10万点を越えている場合はトップから引く。  
10万点未満の場合はそのまま記入する。(合計は基本的にトップが確認すること)

**※ 分からないこと、その他については会場のスタッフの指示に従って下さい。**